

Repaints Taurus 3 Tilo

In diesem Paket findest du ein Repaint der Taurus 3 im Kleid des Tilo, sowie passend zur Strecke [Lamezia - Soverato](#) drei weitere Werbeloks, welche weiter unten genauer beschrieben sind.

Damit das Repaint überhaupt erscheint, benötigst du folgendes:

- [RW Austria Taurus 3](#) (Gold Edition geht auch)
- [Taurus 3 Worldrecord](#)

Beim Erstellen eines Szenario, muss der Provider RWAustria_2 → OEBB_1216 aktiviert werden. Zu finden sind die Loks jeweils unter **OEBB 1216 0xx-x *Name***

Installation

Aus dem folgenden Ordner kopierst du folgende Datei:

`Assets\RWAustria_2\OEBB_1216\Electric\1216_0xx\1216_Record\1216_Record.GeoPcDx`

Und dies fügst du nun in den folgenden Repaint Ordner:

`Assets\RWAustria_2\OEBB_1216\Electric Tilo\1216_0xx\1216_Tilo\`

Aus dem folgenden Ordner kopierst du folgende Dateien:

`Assets\RWAustria_2\OEBB_1216\Electric\Cab\Cab_1216.GeoPcDx`

Und dies fügst du nun in den folgenden Repaint Ordner:

`Assets\RWAustria_2\OEBB_1216\Electric\Cab Tilo\`

Diese Loks sind im Addon bereits enthalten und sind lediglich eine Kopie!

Aus dem folgenden Ordner kopierst du folgende Datei:

`Assets\RWAustria_2\OEBB_1216\Electric\1216_0xx\1216_Record\1216_Record.GeoPcDx`

Und dies fügst du nun in den folgenden Repaint Ordner:

`Assets\RWAustria_2\OEBB_1216\Electric DaVinci\1216_0xx\1216_Record\`

Aus dem folgenden Ordner kopierst du folgende Datei:

`Assets\RWAustria_2\OEBB_1216\Electric\1216_0xx\1216_Record\1216_Record.GeoPcDx`

Und dies fügst du nun in den folgenden Repaint Ordner:

`Assets\RWAustria_2\OEBB_1216\Electric Record\1216_0xx\1216_Record\`

Für dieses Repaint benötigst du das [ÖBB 1216 "357 km/h Weltrekord"](#) Repaint. Da das Werk nicht von mir ist, sondern lediglich der Strecke Lamezia – Soverato kopiert wurde, braucht es das Repaint – auch gegenüber dem Entwickler fair zu bleiben! Ich habe für dieses Repaint lediglich die dynamischen Nummern entfernt (im Szenario ist es möglich die Lok aufgerüstet etc. zu machen) sowie die Beschriftungen der UIC Vorgaben angepasst 😊

Aus dem folgenden Ordner kopierst du folgende Datei:

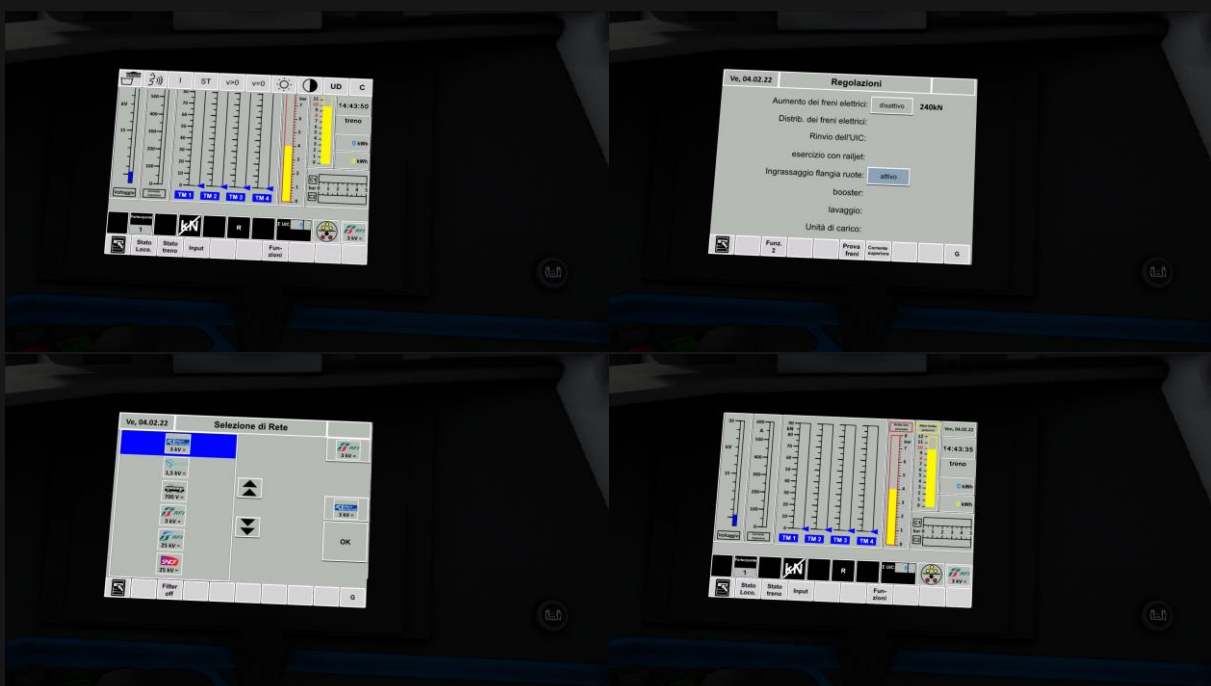
`Assets\RWAustria_2\OEBB_1216\Electric\1216_Oxx\1216_Record\1216_Record.GeoPcDx`

Und dies fügst du nun in den folgenden Repaint Ordner:

`Assets\RWAustria_2\OEBB_1216\Electric Record\1216_Oxx\1216_Record\`

Besonderheiten

Die Lokomotiven sind alle Unikate, daher besitzen sie alle eigene Pfade, um die Aufkleber (Decals) für jeden einzelnen individuell zu halten. Die Hauptakteurin ist jedoch die Tilo. Das Display im Führerstand wurde von Grund auf neugestaltet. Neue Länderpakete können für die Strecke Lamezia – Soverato ausgewählt werden, sowie wurden Beschriftungen, Anzeigen etc. verbessert und neu gezeichnet. Ebenso für diese Lok wurden speziell angefertigte Child Objekte erstellt. Child Objekte sind speziell angefertigte Aufkleber (Decals), um der Lokomotive einzelne Details zu geben. Bei der Tilo Lok ist es das Logo seitlich in Farbe und frontal weiss, sowie die rot/grünen Streifen mit schwarzen Punkte. Diese wären bei der Textur entweder nicht umsetzbar gewesen oder durch das rendern der Textur verfärbt und somit unschön geworden. Darunter sind die Bilder zu Lok und den Child Objekten...





Repaints Taurus 3 Tilo

In questo pacchetto troverete una riverniciatura della Taurus 3 nel vestito di Tilo, così come tre ulteriori locomotive pubblicitarie corrispondenti alla tratta Lamezia - Soverato, che sono descritte più in dettaglio qui sotto.

Affinché la riverniciatura appaia del tutto, è necessario quanto segue:

- [RW Austria Taurus 3](#) (funziona anche la Gold Edition)
- [Taurus 3 Worldrecord](#)

Quando si crea uno scenario, il fornitore RWAustria_2 -> OEGB_1216 deve essere attivato.

Le locomotive possono essere trovate sotto **OEGB 1216 0xx-x *nome***

Installazione

Copia il file dalla seguente cartella:

`Assets\RWAustria_2\OEGB_1216\Electric\1216_0xx\1216_Record\1216_Record.GeoPcDx`

E ora aggiungi questi alla seguente cartella di repaints:

`Assets\RWAustria_2\OEGB_1216\Electric Tilo\1216_0xx\1216_Tilo\`

Copia il file dalla seguente cartella:

`Assets\RWAustria_2\OEGB_1216\Electric\Cab\Cab_1216.GeoPcDx`

E ora aggiungi questi alla seguente cartella di repaints:

`Assets\RWAustria_2\OEGB_1216\Electric\Cab Tilo\`

Queste locomotive sono già incluse nell'addon e sono solo una copia!

Copia le seguenti file dalla seguente cartella:

`Assets\RWAustria_2\OEGB_1216\Electric\1216_0xx\1216_Record\1216_Record.GeoPcDx`

E ora aggiungi questi alla seguente cartella di repaints:

`Assets\RWAustria_2\OEGB_1216\Electric DaVinci\1216_0xx\1216_Record\`

Copia le seguenti file dalla seguente cartella:

`Assets\RWAustria_2\OEGB_1216\Electric\1216_0xx\1216_Record\1216_Record.GeoPcDx`

E ora aggiungi questi alla seguente cartella di repaints:

`Assets\RWAustria_2\OEGB_1216\Electric Record\1216_0xx\1216_Record\`

Per questo repaint hai bisogno del repaint ÖBB 1216 "357 km/h world record". Dato che il lavoro non è mio, ma solo copiato dalla linea Lamezia - Soverato, ha bisogno della riverniciatura - anche per essere giusti con lo sviluppatore! Per questa riverniciatura ho solo rimosso i numeri dinamici (nello scenario è possibile aggiornare la locomotiva ecc.) e adattato le iscrizioni alle specifiche UIC



Copia le seguenti file dalla seguente cartella:

`Assets\RWAustria_2\OEBB_1216\Electric\1216_0xx\1216_Record\1216_Record.GeoPcDx`

E ora aggiungi questi alla seguente cartella di repaints:

`Assets\RWAustria_2\OEBB_1216\Electric Record\1216_0xx\1216_Record\`

Caratteristiche speciali

Le locomotive sono tutte uniche, quindi hanno tutte i loro percorsi per mantenere le decalcomanie individuali per ciascuna. Il protagonista principale, tuttavia, è il Tilo. Il display nella cabina di guida è stato riprogettato da zero. Nuovi pacchetti paese possono essere selezionati per la rotta Lamezia - Soverato, e le scritte, i display, ecc. sono stati migliorati e ridisegnati. Per questa locomotiva sono stati creati anche degli oggetti figli creati appositamente. Gli oggetti child sono adesivi (decals) fatti apposta per dare alla locomotiva dettagli individuali. Sulla locomotiva Tilo è il logo sul lato a colori e sul davanti in bianco, così come le strisce rosse/verdi con punti neri. Questi non sarebbero stati possibili con la texture o sarebbero stati scoloriti dalla resa della texture e quindi sarebbero diventati antiestetici. Qui sotto ci sono le foto della locomotiva e degli oggetti child...